

Tartan Classic 2025

Navigation Instructions

page 1

These pages give a brief overview of the principles of how the route information will be presented. This covers the Base Route book plus the Navigation and Regularity Section Handouts.

The Base Route Book will cover the non-competitive Link sections between the Navigation and Regularity Sections and halts, as well as all of the maps that will be used. The Link sections will be descriptive route instructions giving the direction of travel, signpost directions if any applicable and any other information to help follow the correct route. The abbreviations and some specific route instructions that will be used will be explained in article 1.

Specific Route Instructions for each Navigation and Regularity Section will be covered by Handouts.

Upon arrival at the DFDS Terminal in IJmuiden on the 17th of June 2025, competitors will receive:

1. The Base Route Book;
2. The Regulations booklet.
3. The Tourist Information booklet.
4. The distribution schedule of the Navigation and Regularity Section Handouts.
5. Navigation and Regularity Handouts for the first sections.

British competitors will receive the above in the Holiday Inn Hotel Newcastle Gosforth Park, Great North Road, Seaton Burn, Newcastle upon Tyne, in the evening of the 17th of June 2025.

Contents

1. Abbreviations and explanations	3
2. Plotting definitions	4
2.1. Maps and the Word “Road”	4
2.2. Map signs and map texts	5
2.3. Shortest Route overall.....	5
2.4. Quiet Zones and Blackspots	5
3. Regularity and Navigations sections	5
3.1. Regularity sections	6
3.1.1. Jogularity	6
3.1.2. Deeliarity	7
3.2. Navigation sections	7
3.2.1. Map References.....	7
3.2.2. London Maps.....	10
3.2.5. Map Features.....	11
3.2.6. Road Colours	12
3.2.7. Plotted line	14
4. When driving the plotted route	14
4.1. Map roads	14
4.2. Permitted roads.....	14
4.3. Circles	15
4.4. “SLS Classic” arrows	15
4.5. QR-codes	15

1. Abbreviations and explanations

SP	Signpost	Wegwijzer
GW	Give Way	Voorrang verlenen
T	T junction	T-splitsing
TL	Turn Left	Links afslaan
TR	Turn Right	Rechts afslaan
THL	Turn Hard Left	Scherp links afslaan
THR	Turn Hard Right	Scherp rechts afslaan
SO	Straight On	Rechtdoor
KL	Keep Left	Links houden
KR	Keep Right	Rechts houden
FL	Fork Left	Y-splitsing links afslaan
FR	Fork Right	Y-splitsing rechts afslaan
RBT	Roundabout	Rotonde
Mini RBT	Mini Roundabout	Mini rotonde
Xrds	Crossroads	Kruising
Stg Xrds	Staggered Crossroads	Versprongen kruising
TrLs	Traffic Lights	Verkeerslichten
Road on right		Weg rechts laten liggen
Church on left		Kerk links laten liggen
Junction turn right		Rechts op samenkomst van wegen

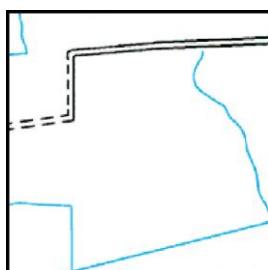
2. Plotting definitions

2.1. Maps and the Word “Road”

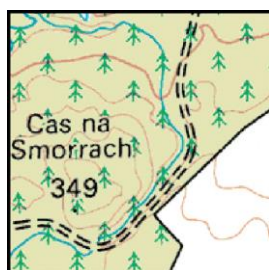
All maps in the Base Route Book will be Ordnance Survey (OS) Landranger maps with a scale of 1:50:000. The legend will be part of the “Regulations booklet”.

Throughout the event, the term “road”, when referring to ways shown on the maps, means only those depicted by two parallel black lines (verge lines), either broken or unbroken. It does not include ways depicted solely by the single broken black line indicating a Path or by the red convention markings for Road Used as Public Path, Footpath, Bridleway, Byway Open to All Traffic or Other Route with Public Access.

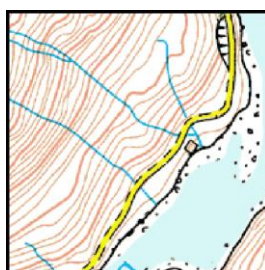
There are coloured and non-coloured roads. Non-coloured roads are always referred to as “white roads”, even when they may have, for example, a green infill when passing through woodland.



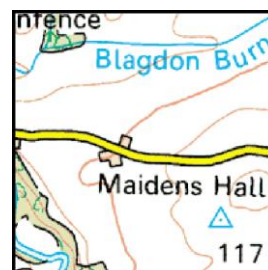
white



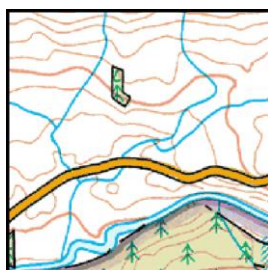
white
through woodland



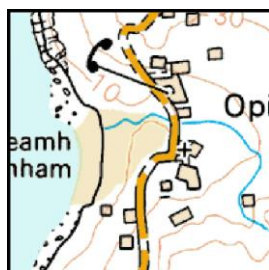
narrow yellow
< 4m wide



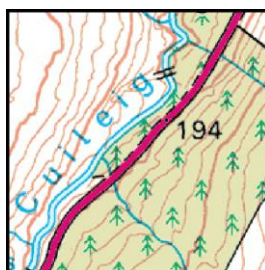
wide yellow
> 4m wide



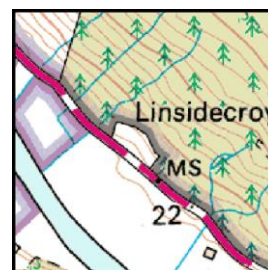
brown



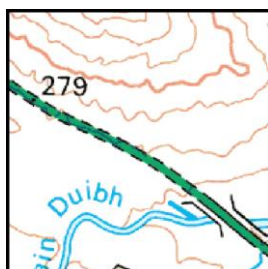
brown with
passing places



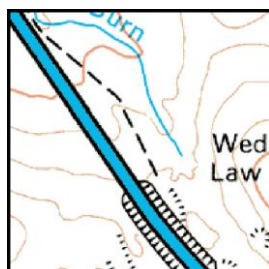
red



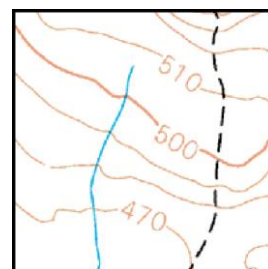
red with
passing places



green



blue



path

Toelichting: witte wegen worden niet als gekleurde wegen beschouwd. Witte wegen kunnen de kleur van de achtergrond van de kaart op dat punt hebben (zie tweede voorbeeld). Wegen kunnen ook 2 gestippelde bermlijnen hebben (zie eerste voorbeeld).

2.2. Map signs and map texts

Map signs and map texts do not interrupt the underlying roads. When two roads cross at unequal levels (see legend), both roads are considered continuous without connecting to each other. Continuous verge lines do not close off the relevant road.

Any signs, stickers, text boxes and black spots (crosses) placed on the map by the organization do block the road(s) underneath. Circles indicating a quiet zone or a situation that differs from the map (article 3.2) do not block the route.

Toelichting: bermlijnen onderbreken de weg niet, maar dat komt in principe niet voor. Let op dat het kaartteken "gate" (zwart dwarsstreepje over de weg dat een hek aangeeft) wel voorkomt en de weg niet afsluit (deze wegen mogen dus wel bereden worden).

2.3. Shortest Route overall

When a route is not specified in detail in the Route Instruction for a specific section, the correct route is the shortest route overall by practicable (coloured and white) roads, unless otherwise indicated in the Route Instructions.

Toelichting: niet van toepassing voor Tourklasse deelnemers. De kortste route zal altijd duidelijk zijn.

2.4. Quiet Zones and Blackspots

Throughout the various Handouts you might come across Quiet Zones and Blackspots. These are clearly defined in the Base Route Book and Handouts. Quiet Zones will mostly be indicated in the app.

Please take good notice of the Blackspots and take care to avoid them. They are there for a reason, DO NOT pass through any blackspot. In quiet zones please slow down, keep noise to a minimum, turn off your spotlights and dip your headlights. Driving standards will be checked by the organisers.

Toelichting: Blackspots kunnen worden vergeleken met een kruis op de kaart zoals gebruikelijk is in Nederlandse rally's, wanneer het niet de bedoeling is dat een weg gereden wordt.

3. Regularity and Navigations sections

The various navigation styles that may be used are briefly described below. The Navigation and Regularity section Handouts will specify whether "white" roads are to be used or whether the section is "coloured roads only". Unless told otherwise, you should not use roads more than once within a Regularity or Navigation section.

The only exception of this would be the use of the same junction if the route does not cross itself, for example a slightly staggered crossroads where you approach from the south and depart west, then return to the same crossroads from the north and depart east. In a couple of instances, however, you may traverse a road that is also used on an earlier or later section of the event if heading to or from a Halt location or a fuel station.

Toelichting: in principe mogen wegen maar 1 keer gereden worden, tenzij anders wordt bepaald in de Route Instructies voor een specifiek traject. Samenkomsten van wegen mogen meerdere keren in de route worden opgenomen. Lees altijd goed de instructies voor elk traject. Daarin wordt vermeld of je alle wegen (all roads, dus inclusief witte wegen) mag gebruiken of alleen gekleurde wegen (coloured roads only, dus geen witte wegen).

3.1. Regularity sections

The Regularity handouts will contain Route Instructions and the average speed information required for that section. This will generally be in a descriptive form e.g. 30 km/h from Regularity Start to 4,50 kilometer / 45 km/h from 4,50 kilometer to End of Regularity.

On the Tartan Classic this information will also be provided as a Jogularity sheet, a Deeliarity sheet, or as a set of (Cumulative) Average Speed Tables.

Timing Points can be located anywhere when using (Cumulative) Average Speed tables, not necessarily at a distance shown in the table.

The “Ideal Time” between each Timing Point will be displayed in the app after the finish of that section has been closed.

*Toelichting: alle regularities voor de **Tourklasse** zullen worden verreden als Jogularity (waarbij de ideale rijtijd in de route-instructies bij elk herkenningspunt is aangegeven) of met behulp van een doorlopende regularity tabel waarin de in de route-instructies aangegeven (gemiddelde) snelheidswisselingen zijn verwerkt en de ideale rijtijd op de gereden afstand steeds kan worden afgelezen. Dus geen rekenwerk! Wanneer er in een doorlopende snelheidstabel een sectie grijs is gemaakt, zal er in dat deel van de regularity geen timing point staan.*

*Voor wat betreft regularities in de **Sportklasse** zijn er 3 mogelijkheden: a) Jogularity (ideale rijtijd wordt in de route-instructies aangegeven bij elk herkenningspunt), b) een doorlopende regularity tabel waarin de in de route-instructies aangegeven (gemiddelde) snelheidswisselingen zijn verwerkt, of in een beperkt aantal gevallen c) via instructies die door deelnemers zelf moeten worden toegepast, waarbij de ideale rijtijd steeds zelf moet worden vastgesteld. Voorbeeld instructie: rijd 40 km/u tot het eerste cattle grid (wildrooster), van daar 45 km/u tot het eerste timing point, daarna 48 km/u tot end regularity. In voorkomende gevallen zullen de benodigde regularity tabellen (in dit voorbeeld 40, 45 en 48 km/u) in het routeboek worden opgenomen. Wanneer er in een doorlopende snelheidstabel een sectie grijs is gemaakt, zal er in dat deel van de regularity geen timing point staan.*

3.1.1. Jogularity

The instructions of the Jogularity system consist of a table of descriptive instructions, which contains both the navigational instructions and also the necessary average speed and time information. The individual instructions relate to the specific landmarks/ features passed on the correct route and Timing Points are located at one of the landmarks or junctions, except for the final Timing Point of a Regularity Section.

Competitors should note that the total times and intermediate times do not always add up because of hidden fractions of a second. In these cases, the Total time is the correct one.

Toelichting: in de route-instructies worden steeds landmarks (herkenningspunten) langs de route genoemd, bijvoorbeeld de ingang naar een boerderij (farm entry) of een metalen hek (metal gate). Bij elke landmark wordt de ideale rijtijd (vanaf de start van de regularity) vermeld. Geen paniek wanneer je een keer een landmark gemist hebt. De tripmaster loopt door en het volgende landmark komt vanzelf weer voorbij. Het belangrijkste zijn uiteraard de richtingsveranderingen (bijvoorbeeld Xrds TL). Alle landmarks op weg naar die kruising (waar je linksaf gaat), zijn bedoeld ter nadere oriëntatie en om je te helpen zo dicht mogelijk bij de ideale tijd te blijven.

3.1.2. Deeliarity

The “Deeliarity” system is introduced by Roger Deeley. It is designed to be navigated “as you see it”. Not all junctions are shown - if a junction is not included then you should continue on the road you are currently travelling along. In addition, you should obey all compulsory road signs (e.g. “One Way” road and you should never pass a “No Through Road” or “No Entry” sign unless instructed). The direction to take at the junction is not always indicated but the other information provided makes it clear which way to go.

Toelichting: dit systeem lijkt veel op bolpijl. Richtingsveranderingen worden op de juiste afstand aangegeven in de route-instructies, alleen in een meer beschrijvende vorm. De richtingsverandering is niet altijd expliciet (TL, turn left, linksaf slaan) aangegeven, maar wordt ook op andere (duidelijke) wijzen aangegeven. Bijvoorbeeld Follow SP Dunlchity, waarbij je dan op de betreffende samenkomst van wegen (aangegeven door de afstand) de ter plaatse staande wegwijzer richting Dunlchity moet volgen. Ook de rijders zullen hierbij moeten opletten.

Belangrijk is dat bij zowel een Jogularity als een Deeliarity geen wegen ingereden mogen worden met daarin een verkeersbord aanduidende doodlopende weg, wegen met een bord “No Through Road” of “No Entry” of iets vergelijkbaars. Dus kom je bijvoorbeeld op een T-splitsing met rechts een weg met verkeersbord aanduidende doodlopende weg, dan vervolg je de route dus “gedwongen” naar links.

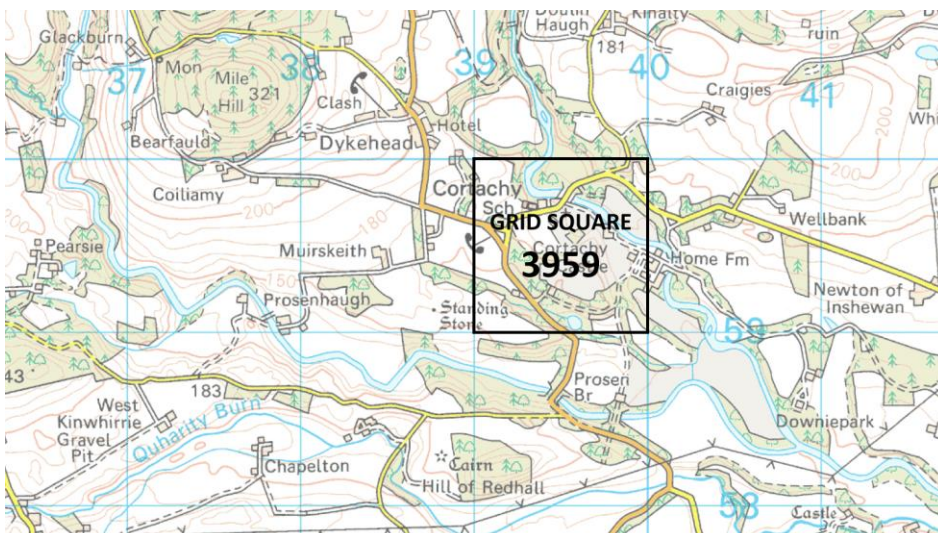
Een Deeliarity wordt verreden aan de hand van regularity tabellen en bijbehorende instructies.

3.2. Navigation sections

3.2.1. Map References

Map references will be presented in the form of 6 figure references (with fractions) based on the Ordnance Survey 1km x 1km grid. Grid Squares are the blue 1km x 1km squares on the Landranger maps. Generally, you will be given a list of map references to pass through (in order). However, map references may also be used to identify points or Grid Squares which you should avoid. The map references may have the direction of approach / departure included which may define the route.

Toelichting: op de verstrekte kaarten zijn in blauw zogenaamde Grid Lines weergegeven. In onderstaand voorbeeld verticaal 37 – 38 – 39 – 40 – 41 en horizontaal 58 – 59 – 60, alhoewel de tekst 60 op het fragment niet zichtbaar is. Elk vakje op de kaart wordt een Grid Square genoemd en wordt aangeduid via eerst de verticale Grid Line en vervolgens de horizontale Grid Line. Aldus is de aangeduide Grid Square 3959.



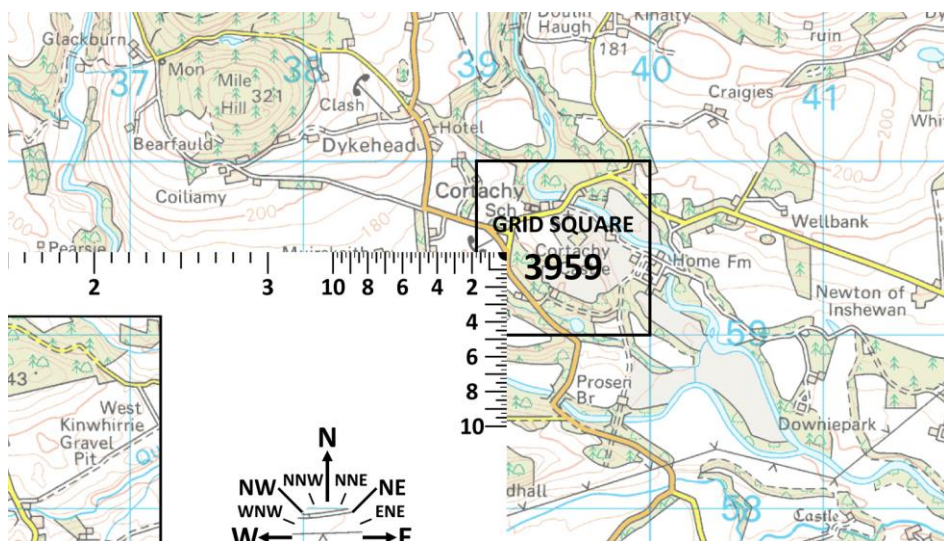
Tartan Classic 2025

Navigation Instructions

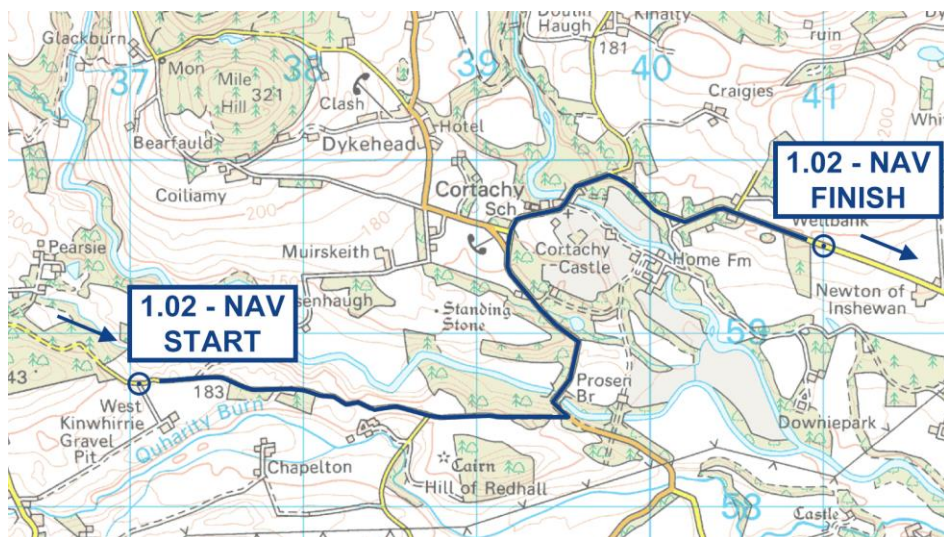
page 8

In de route-instructies worden punten aangegeven die deelnemers zelf op de kaart moeten zetten. Daartoe wordt door de organisatie een hulpmiddel verstrekt (zogenaamde Roamer) dat wordt uitgereikt samen met het basis routeboek voordat we de boot opgaan in Ijmuiden. Het kan ook voorkomen dat in de route-instructie wordt aangegeven dan een bepaald Grid Square dient te worden vermeden.

In onderstaand voorbeeld luidt de route-instructie 391% 594%. Het hoekpunt linksonder in de Grid Square is punt 390 590. Vandaar schuif je de roamer 1% naar rechts en 4% omhoog om het punt vast te stellen. Het punt ligt dus op de samenkomst van de bruine en gele weg.



Vervolgens bepaal je de kortste route vanaf de start van de Navigation Section via het geplote punt naar de finish van de sectie.

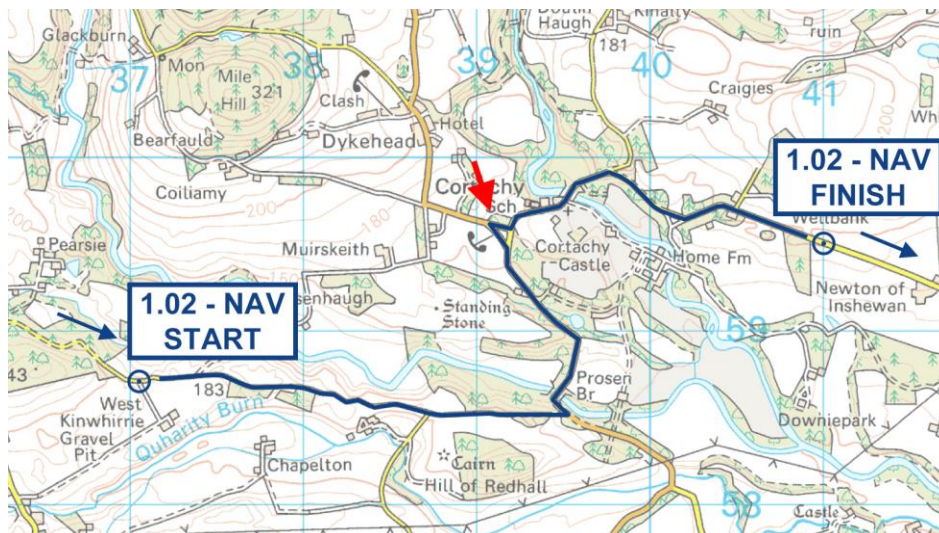


Tartan Classic 2025

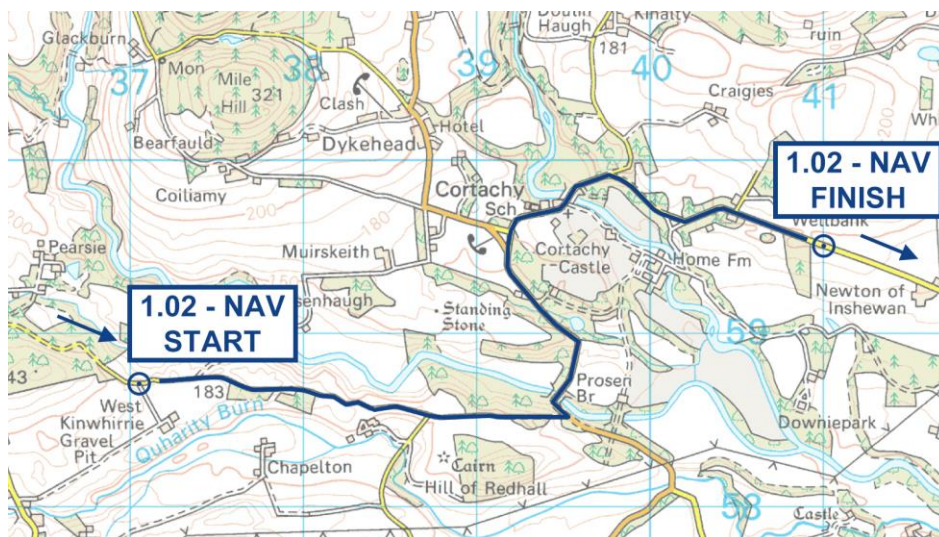
Navigation Instructions

page 9

Het kan voorkomen dat bij een punt ook een aankomst (approach) of vertrekdirichting (depart) is aangegeven. In onderstaand voorbeeld luidt de instructie 391% 594% depart NW.



Een variant op bovengenoemd systeem is "Grid Lines". Hierbij wordt in de route-instructies aangegeven welke Grid Lines gepasseerd dienen te worden bij het construeren van de kortste route van start naar finish van de sectie. Grid Lines mogen niet vaker worden gepasseerd dan in de route-instructies benoemd. Grid Lines die niet zijn benoemd in de route-instructies mogen niet gepasseerd worden. In onderstaand voorbeeld luidt de instructie: Cross the following Grid Lines in order: 38 – 39 – 59 – 40.



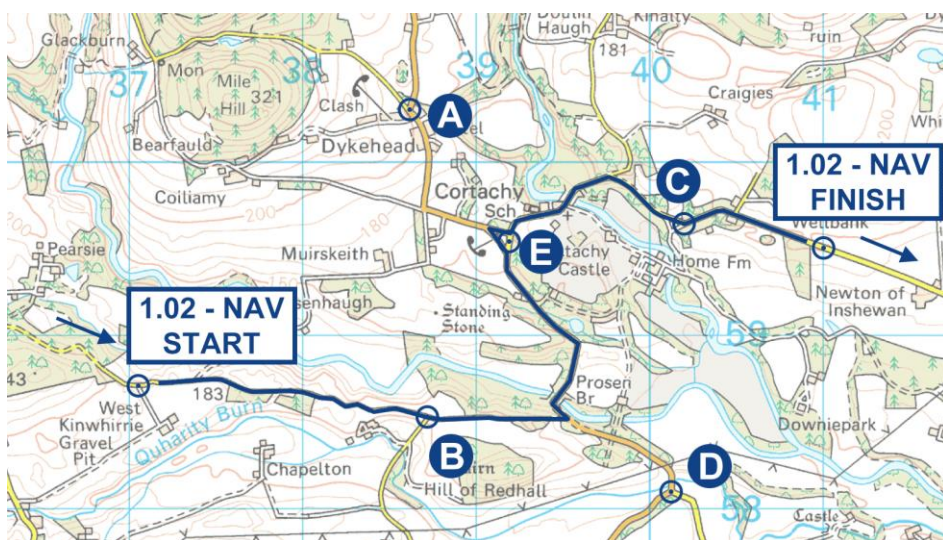
De systemen Map References en Grid Lines zullen voor de Tourklasse sporadisch voorkomen. Voor zowel Sportklasse als Tourklasse geldt dat de route-instructies voor dit soort trajecten altijd ruimschoots vooraf zullen worden verstrekt, zodat de route goed kan worden voorbereid.

3.2.2. London Maps

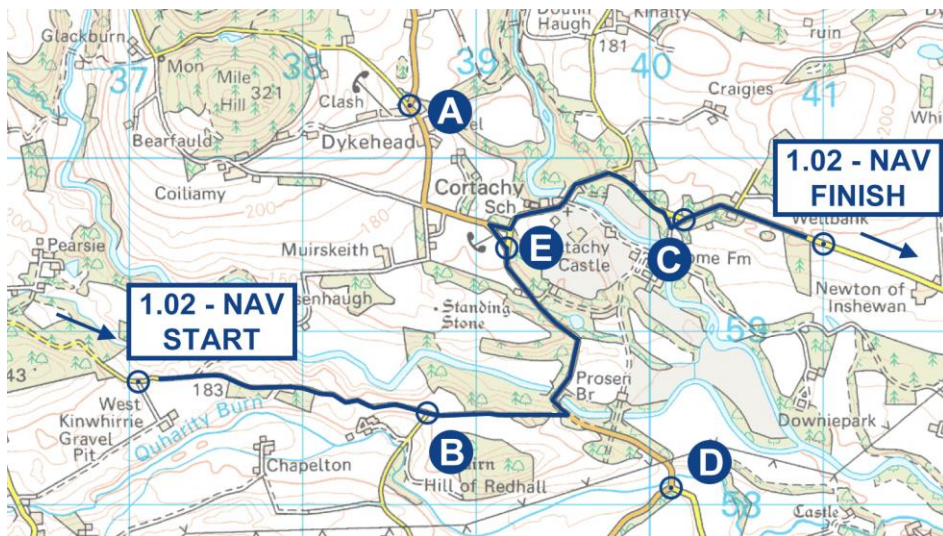
The maps may show a series of lettered points that should be passed through in the specified order as listed in the Route Instructions (sometimes with the approach / departure directions also specified), known as "London Maps". Letters that are not mentioned in the Route Instructions should be avoided.

A variation on this system is that only the first point that should be passed through will be listed in the Route Instructions. When reaching that point, a Route Control will appear in the app which indicates the lettered point that should be passed through next. Letters that are not mentioned should be avoided.

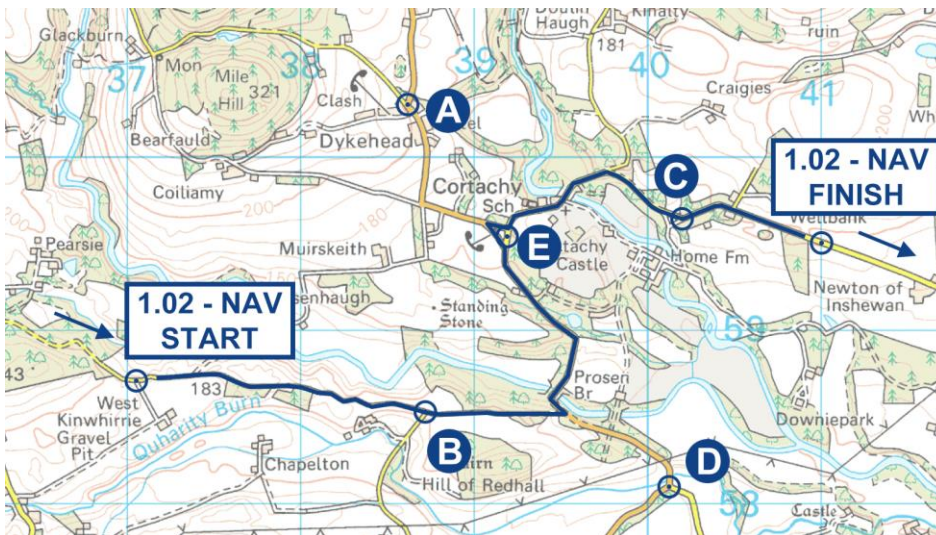
Toelichting: bij dit systeem is het van belang dat uitsluitend de in de route-instructies opgenomen punten (door middel van letters) moeten worden aangedaan. De overige punten (letters) dienen te worden vermeden. In onderstaand voorbeeld luidt de route-instructie: B – C. Je construeert derhalve vanaf de start de kortste route via punt B en C en vermijdt punt E door om de driehoek te rijden.



Ook bij dit systeem kunnen aanrijrichting of vertrekriching in de route-instructies worden opgenomen. In onderstaand voorbeeld luidt de route-instructie: B – E NW – ZW C. Je dient derhalve punt E in Noordwestelijke richting te verlaten en punt C vanuit het Zuidwesten te benaderen. Vervolgens construeer je de kortste route vanaf de start tot de finish van de sectie.



Wanneer de geletterde punten die moeten worden aangedaan in de app worden aangegeven, zal uitsluitend het eerste punt in de route-instructies worden vermeld. De letter van de routecontrole op het eerste punt geeft vervolgens aan welk punt daarna moet worden aangedaan. Alle overige punten moeten worden vermeden. In onderstaand voorbeeld zal in de route-instructies uitsluitend punt B worden vermeld. Op punt B staat vervolgens routecontrole C. Je construeert vervolgens de kortste route naar punt C en vermijdt daarbij punt E.



3.2.3. Spot Heights

Spot Heights are small dots with an altitude above sea level alongside. To go through a spot height the dot must be on the road. There may be duplicates of the same spot height but just remember that you must go the shortest route without going through any unlisted spot heights.

Toelichting: het systeem Spot Heights (hoogtepunten) is een variant op London Maps. In plaats van de punten met letters, worden in de route-instructie hoogtepunten genoemd die moeten worden aangedaan in de genoemde volgorde. Evenals bij het systeem London Maps dien je de niet in de route-instructie genoemde (hoogte)punten te vermijden. Let op dat er soms meerdere dezelfde hoogtepunten op de kaart voor kunnen komen. In de route-instructie genoemde hoogtepunten dienen altijd op de weg te staan!

3.2.4. Road Numbers

Road Numbers are numbers to identify roads on the map. There may be duplicates of the same road number but just remember that you must go the shortest route without going through any unlisted road number.

Toelichting: het systeem Road Numbers (wegnummers) is ook weer een variant op London Maps. In plaats van de punten met letters, worden in de route-instructie wegnummers genoemd die moeten worden gepasseerd in de genoemde volgorde. Evenals bij het systeem London Maps dien je de niet in de route-instructie genoemde wegnummers te vermijden. Je dient de wegnummers te passeren via de weg die zo dicht mogelijk langs het wegnummer loopt. Let op dat er soms meerdere dezelfde wegnummers op de kaart voor kunnen komen.

3.2.5. Map Features

The route can be defined using Map Features found on the Ordnance Survey 1:50:000 Landranger Maps. This will include features such as texts / numbers / letters / symbols (telephone, chapel, etc.). As with Map References, Map Features may be used to define a series of points to pass through (in order) or, alternatively, may be used to identify points to avoid (Blackspots). Map Features not listed in the Route Instructions are not Blackspots!

Tartan Classic 2025

Navigation Instructions

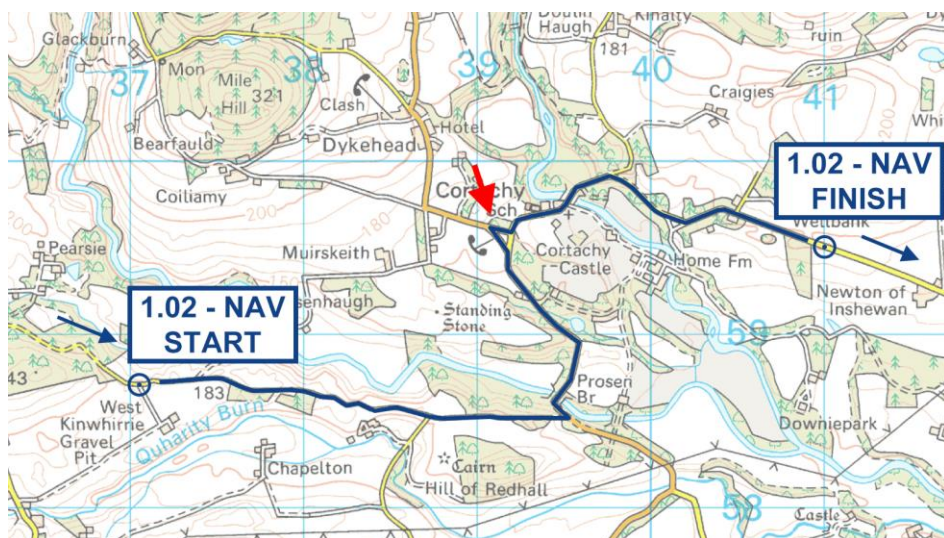
page 12

Toelichting: ook de in dit artikel genoemde voorbeelden zijn varianten op de eerder genoemde systemen. In de route-instructies wordt aangegeven welke Map Features dienen te worden gepasseerd en welke dienen te worden vermeden. Let op: niet genoemde Map Features hoeven in dit geval niet te worden vermeden. In onderstaand voorbeeld zou de route-instructie kunnen zijn: Pass the following map features: Prosen bridge, telephone, bridge. Je rijdt dus zo dicht mogelijk langs de telefoon op de kaart.

De positie van de telefoon wordt bepaald door het stokje aan de telefoon.

De instructie zou ook kunnen luiden: Pass the following map features: bridge, telephone. De brug na de telefoon kan dus wel, maar hoeft in dit geval niet genoemd te worden op weg naar de finish van de sectie.

Wanneer in de route-instructies echter vermeld wordt: pass ONLY 1 bridge, dan dienen alle andere bruggen op de kaart te worden vermeden.



3.2.6. Road Colours

YYy ywy yRR RYR RRY yBBy

Each grouping of letters represents a road junction;

- The first letter is the road you are on
- The middle letter or letters are the roads in the junction you miss
- The final letter is the road you take.

Every junction is shown in order, except those with tracks or roads that don't go anywhere, these are ignored.

Y	wide yellow road (generally more than 4m wide)
y	narrow yellow road (generally less than 4m wide)
W	white road
R	red road
B	brown road

Tartan Classic 2025

Navigation Instructions

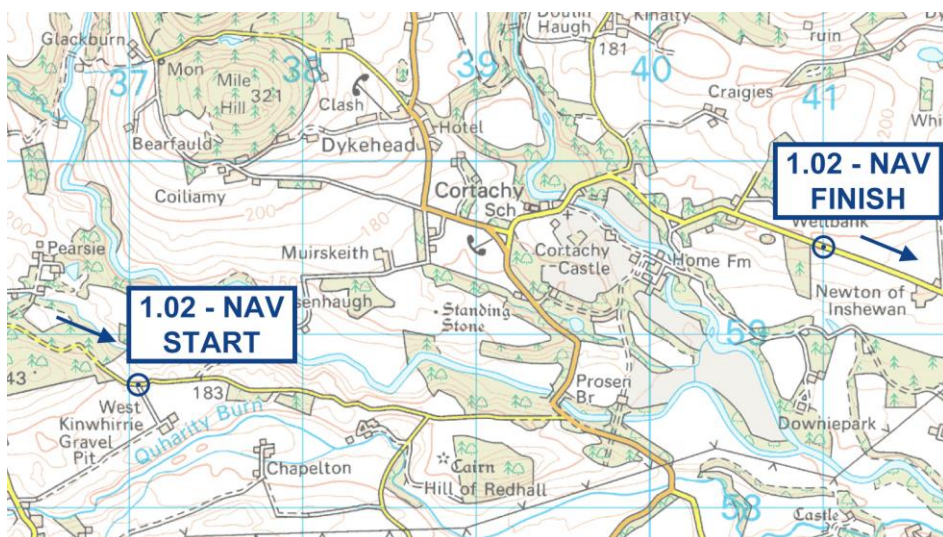
For example: if you had YRRy that would be a crossroads, you would arrive on the wide yellow road, ignore the red roads both sides and depart on the narrow yellow. When there are a few groupings the same you might have to look ahead to see what junctions are coming up, to determine the correct route.

Toelichting: de eerste letter is de weg waar je op rijdt. De middelste letter(s) zijn de wegen die je laat liggen door de weg van de laatste letter in te rijden. Dus: YByy betekent dat je rijdend op een brede gele weg een bruine weg en smalle gele weg laat liggen door een smalle gele weg in te rijden (op een kruising met 4 wegen derhalve). Wegen die op de kaart doodlopen worden in de route-instructie niet genoemd. Wegen die aan de kaartrand ophouden lopen NIET dood! Witte wegen kunnen ook worden ook benoemd, maar meestal wordt in de route-instructies aangegeven “using coloured roads ONLY, (i.e. NO white roads)”. In dat geval hoeft geen rekening gehouden te worden met witte wegen.

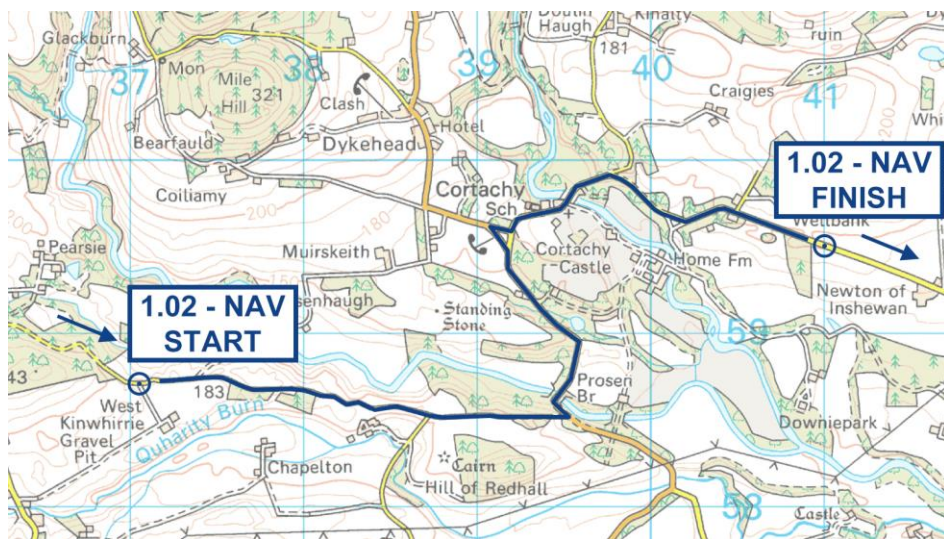
In onderstaand voorbeeld zou de route-instructie in geval van “using ALL roads” zijn:

yyy yBB BWB BYB BBy YYY YWY YyY YWY, YWY.

Vanaf de start laat je rijdende op een smalle gele weg (y) een smalle gele zijweg naar het Zuidwesten (y) rechts liggen door de gele weg (y) rechtdoor te vervolgen. Deze zijweg loopt weliswaar naar de kaartrand maar moet WEL worden vermeld. Op de T-splitsing met de bruine weg rijd je op een smalle gele weg (y), laat je een bruine weg liggen (B) door een bruine weg (B) naar links in te rijden. Naar rechts leidt niet tot de finish van de sectie. Ter hoogte van de tekst “Standing Stone” laat je een witte weg rechts liggen, door rechtdoor de bruine weg te vervolgen (BWB). Vervolgens op het driehoekje voor de telefoon komende vanaf bruin (B) een gele weg (Y) laten liggen door bruin (B) in te rijden langs de telefooncel. Op de T-splitsing na de telefooncel vanaf de bruine weg (B) een bruine weg (B) laten liggen door een brede gele weg (Y) in te rijden. Direct daarna op de volgende T-splitsing vanaf een brede gele weg (Y) een brede gele weg (Y) laten liggen door een brede gele weg (Y) in te rijden. Dat zou ook naar het zuiden kunnen (dus rechtsaf), maar dan komt de volgende instructie niet uit. Vervolgens laat je direct voor het water weer een witte weg rechts liggen door de gele weg te volgen (YWY). Op de splitsing na het water komende vanaf een brede gele weg (Y) een smalle gele weg (y) laten liggen door geel (Y) in te rijden. Bij de situaties bij het driehoekje met de witte wegen kort voor de finish 2 keer rijdend op een brede gele weg (Y) een witte weg (W) laten liggen door een brede gele weg (Y) in te rijden. Tenslotte hoeft vlak voor de finish de gele weg naar het Noordoosten NIET te worden vermeld, aangezien deze doodloopt op de kaart.



Bovenstaande leidt vervolgens tot de volgende geconstrueerde route.



Wanneer in de route-instructie wordt aangegeven “using coloured roads ONLY (i.e. NO white roads), dan zijn in bovenstaand voorbeeld de route-instructies:

yyy yBB BYB BBY YYY YyY.

In de Tourklasse zal beperkt gebruik gemaakt worden van dit systeem. Voor de Sportklasse komt het voor dat je meerdere opties hebt om een route instructie uit te voeren en je een paar situaties “verder moet kijken” om te puzzelen via welke route je uiteindelijk alle route-instructies juist kunt afwerken.

3.2.7. Plotted line

The route to be followed will be highlighted by a coloured line, no map plotting is required by the competitors.

Toelichting: ingetekende lijn zoals we dat ook kennen van Nederlandse rally's. De lijn dient van start tot finish zo nauwkeurig mogelijk gereden te worden. Zie als voorbeeld ook bovenstaand kaartfragment.

4. When driving the plotted route

4.1. Map roads

When driving the plotted route (in map reading sections, either Navigation or Regularity), you should only use roads that are shown on the maps in the Base Route Book.

Toelichting: zoals ook gebruikelijk in de Nederlandse rally's mogen bij het kaartlezen uitsluitend kaartwegen gereden worden.

4.2. Permitted roads

During the event, you should comply with all “No Through Road” signs unless otherwise instructed. Some sections of the route may be on private land, the organisers will have permits from the owners. Roads with a dead-end road sign at the start of the road may be used in Regularity and Navigation sections on maps, if the map situation gives cause to do so. In a Jogularity and Deeliarity such roads cannot be used.

Toelichting: zoals eerder vermeld mogen wegen met een verkeersbord aanduidende doodlopende weg niet worden ingereden in Jogularity en Deeliarity secties.

4.3. Circles

Circles may be placed on the maps. Within such circle the actual situation will generally differ from the situation on the map. You can choose any route within the circle on any roads, whether or not on the map. There are no route controls within the circle.

4.4. "SLS Classic" arrows

At any time, where appropriate, the route may be defined by orange "SLS Classic" arrows which must be followed with priority. In case of a detour (i.e. because of an unforeseen road block) the end of a detour will be indicated by double "SLS Classic" arrows. The plotted route should be continued from there.

4.5. QR-codes

The Base Route Book will contain a page with QR-codes for each Leg. These QR-codes give access to the shortest route (using Google Maps) to all starts of the Navigation and Regularity sections, to the coffee and lunch halts, and the MTC in the hotel at the end of that Leg. Competitors could use these QR-codes for example when substantially running behind their time schedule. In general these shortest routes will cover around 75% of the intended Tartan Classic Route, thus usage is not "penalty free".

Toelichting: met name (onervaren) Tourklasse deelnemers die moeite hebben de route te vinden, zouden gebruik kunnen maken van de QR-codes om een deel van de route sneller af te leggen en daarmee weer terug te komen in (de buurt van) het ideale tijdschema. Uiteraard gaat dit gepaard met het missen van Timing Points en/of Routecontroles, maar het kan helpen om een etappe zonder verder zoeken en tijdverlies af te maken.